

ICTを活用した 地域の文化芸術伝承への挑戦

また 原章

先進テクノロジーで見えた170年目の真実

2019年11月1日(金)~2020年3月1日(日)

入場無料

開館時間: 午前11時-午後6時(入館は閉館の30分前まで)

休 館 日: 月曜日(月曜日が祝日もしくは振替休日の場合翌日)、保守点検日(2/9)、年末年始(12/28-1/6)

開催場所: NTTインターコミュニケーション・センター [ICC]

〒163-1404 東京都新宿区西新宿3-20-2 東京オペラシティタワー4階 京王新線「初台駅」東口から徒歩2分

主 催: 東日本電信電話株式会社

協 力: ₮株式会社アルステクネ・イノベーション 山梨県立博物館

「Digital×北斎 序章」はNTT東日本20周年記念事業の一環です。

ICTを活用した地域の文化芸術伝承への挑戦

災害や経年劣化による文化財消失等のリスクや、文化継承の担い手不足等により、地域の文化芸術をデジタル化し 伝承したいというニーズが高まっています。文化芸術をデジタル化し「守る」だけでなく、地域の価値ある文化や芸術を 発信し新たな魅力を伝えることで「活かし」、地域活性化や経済循環につなげていくプロジェクトです。

地域の文化芸術















守る



デジタル化して保管する

NTT東日本 通信ビル

地域文化芸術プラットフォーム(仮称)

文化財の権利保護

高画質・大容量コンテンツの 滑らかな配信 ディザスタリカバリ (文化芸術が被災した際の早期回復)

閉域網でセキュアな環境

低遅延

通信ビルの耐災害性

活かす

地域の価値ある文化や芸術を発信し 地域と地域をつなぐ・地域と世界をつなぐ

Digital × 地域文化

先進技術で伝統文化を進化させ、文化芸術に変革を起こします

AR

VR

サイネージ

3D

プロジェクション マッピング

※「Digital×北斎 序章」はVR・サイネージ・プロジェクションマッピング等を活用しています。

NTT東日本グループならではのアセットを活用し 地域文化芸術の伝承を通じた地方創生をコーディネートします。

Earthquakes and abnormal weather phenomena are causing concern over an increased risk of loss of cultural properties, prompting the need for digitization to preserve unique resources. Digital data presents many avenues of utilization, and many have suggested it can be used to help improve local economies. NTT East is building a framework to get the most out of digitized cultural and artistic works, and is working with people to bring local areas together and connect them to the wider world.

この取組みは実証実験段階です

桜の花びらが

「東海道 品川御殿山ノ不」

作品を拡大すると中央の桜の 花びら一枚一枚の盛り上がり がよくわかる。摺り師が和紙 の裏側から盛り上げる「キメ出し」技術だ。湖面には木目が 使われるため、版木も吟味さ れたことがわかる

デジタル化されたのは、

山梨



技術」によって、平面でありな その結果、後述する「質感制御 リント。光を当て、一部はルー メ出し」と呼ばれる表現も、 がら和紙に立体感を加える「キ ペで拡大して見ることができる トル×2メートルに拡大してプ さだが、ここでは約1・2メー 25センチ×40センチ程度の大き スポートの画像にも使われた。 少な甲州石班沢の藍摺りを含め 県立博物館が所有する「富嶽三 たコレクションは国内屈指の保 仔状態と言われ、 オリジナルの浮世絵は通常約 - 六景」全47点。初摺りで、希 新千円札やパ

見れば新たな発見もありますね

れができるし、拡大して間近で

雲はふわり水は流れる

ない。でもデジタル作品ならそ 考えたら、できれば公開したく 光に当てると1時間でも色が飛

ぶといわれます。原画の保存を

見られるなんて」 摺り師、彫り師の技術のディテ すね。北斎の筆遣いや浮世絵の ールを、こんなに間近に肉眼で 「これは凄い。画期的な展示で

が驚きの声をあげた。 術館学芸員の五味和之さん(61 北斎研究家で元すみだ北斎美

ンきり

展示している。 サイネージ(デジタル看板) をデジタル化し、プリントや、 飾北斎の代表作「富嶽三十六景 ラの約100倍の解像度で、葛 タル×北斎 序章」展。 素という、最高級デジタルカメ 月1日まで開かれている「デジ 本ICCギャラリーで、来年3 東京・初台にあるNTT東日 20億画

デジタル技術が生まれた背景と、今後さらに期待できることを探った。

桜の花びら一枚一枚、水しぶき一粒一粒が、鮮やかに蘇る。

実に、最高級デジタルカメラの約100倍だ。

葛飾北斎の代表作「冨嶽三十六景」が、20億画素という解像度でデジタル化された。

20億画素の解像度でデジタル化してみたら

肉眼でよくわかる展示なのだ。 斎の微細なタッチや、江戸時代 五味さんが続ける。 の彫り師や摺り師の超絶技巧が 浮世絵は紫外線に弱いので、

会場内には4Kサイ ども展示されている。すべてに微がする。すべてに質感が再現されている。複数の作品をスプ イドショー的に流 すこともできる



photo アルステクネ・イノベーション提供

作品の「細部」はいくつもある。

今回の展示で認識できた北斎

たとえば、「東海道品川御殿

やかに浮かび上がってくる。北

はキメ出しで花びら一枚一枚を 山ノ不二」=上。画面中央の桜

を残して水の流れを表した。 目が使われている。湖面は木目 紙の質感を残し、空は横の刷毛 立体的に表現。雲はふわりと和

描かれる。 波しぶきも青い丸で一粒一粒が の張りが描き分けられている。 るが、それぞれ顔の表情や筋肉 画面には約100人の人足がい 「御厩川岸より両国橋夕陽見」 「東海道金谷ノ不二」=左下の

キラと輝いている。 摺り」という技法により、 は、船に乗る客の菅笠が「雲母 キラ

当たり方によって奥の青い部分 ない技術で摺られている。光の ラ摺り」と呼ばれる顔料を使わ 浅くなる感じが見てとれる。 は水が深く、手前の白い部分は 武州玉川」の川の手前側は「カ

江戸の技術を間近に

はこう語る。 房6代目、高橋由貴子さん(75 引き継ぐ東京・水道橋の高橋工 150年、江戸摺り師の伝統を っては周知のことだった。創業 これらの技術は、専門家にと

はずです。でも現在の美術館で ざしてこれらの技術を見ていた きには間近でオリジナルを拝見 人々も浮世絵を手にして光にか 方もわかりませんから。江戸の します。そうしないと色も摺り 私たちが復刻作品をつくると ガラス越しで光も当てられ

> できない技術なんです ませんから、日頃は見ることが

その技術は、どうやって生まれ タル技術を使えば可能になる。 か難しい。ところが、このデジ 三つを並立させるのは、なかな われる「保存、研究、公開」の けだ。通常、美術館の使命と言 作品も、年に数日公開されるだ 山梨県立博物館のオリジナル

をデジタル映像化しようとして 生まれた技術です」 「当初は微妙な光沢を持つ絹帯

20億画素の解像度と質感制御

さん(57)はそう語る 技術を開発したアルステクネ・ イノベーション代表・久保田巌

2007年にはダ・ヴィンチの 年にわたり、世界の美術作品の をデジタル化する技術の「質 た。独立してからも、芸術作品 インチ 天才の実像」展の企画 デジタル映像化を手がけてきた。 の追求にこだわってきた。 や、そのデジタル化にも携わっ ってきた「レオナルド・ダ・ヴ 受胎告知」を初めて日本にも 久保田さんは前職時代から30

解像度だけいくら大きくして

理方法も変えなければ、 の質は確保できません」 で記録できると思うほうが間違 も欠落する情報があります。ア っている。作品ごとに記録や処 なのに、デジタルの均一な技術 トは人知・技術の最高峰作品 最高峰

> る条件を調べて、その微細な値 た。平面の映像を立体と認知す

むことに成功した。

「それには脳科学も研究しまし

北斎とモネの比較も

3次元情報を2次元に落としこ だという。横軸に対してもう一 る縦軸「DTIP(超高品位質 感情報記録処理技術)」を開発し、 つ、3次元の微細な情報を集め 久保田さんは、解像度は横軸



海のようにうねる波や変幻自 在な水の動き、あるいは荷物 に書かれた商標はこれまでも に書かれた簡標はこれまでも 読み取れたが、約100人の人足 の表情や筋肉の張りを識別す るのは難しかった。人間好き な北斎らしく一人一人にこだ わりがある。水しぶきの一粒 一粒も描かれている

ニスムと呼ばれる浮世絵と印象 品100点もデジタル化してい リ・オルセー美術館の印象派作 の核です れがDTIPで、私たちの技術 を入力すると脳は騙される。そ きりと見える。こうしたことか マチエール (筆さばき) がはっ る。作品を拡大すると、作家の 派の関係にも、新たな提言がで 同社は、この技術を使ってパ かねていわれてきたジャポ

門家に検証していただきたい」 毛目を縦横に塗り分けて遠近感 をモネも描いているし、筆の刷 きると久保田さんは言う。 を出す北斎の技法とセザンヌの 技法は酷似しています。ぜひ専 たとえば北斎が描いた『風』

の技術が、 最高峰の絵師と摺り師や彫り師 年は生誕260周年。江戸時代 創生を目指す。 化してそれぞれの地域の同社の 進テクノロジーを用いて発信し 通信ビル内に集積。それらを先 目し、各地の文化財をデジタル ていくことで、新しい形の地方 今年は北斎没後170年。 NTT東日本はこの技術に着 現代の最先端の技術

ノンフィクション作家 神山典士

で蘇った。